

Intro a Adobe Apollo

Enrique Duvós

EMEA Sr Platform Evangelist

Adobe Systems

duvos@adobe.com



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Agenda

- Que es Apollo?
- Por que Apollo?
- Arquitectura y funcionalidades
- Como se crean Aplicaciones para Apollo?
- Como se despliegan Aplicaciones sobre Apollo?
- Q&A



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Que es “Apollo”?

Apollo

es un entorno de ejecución multiplataforma que permite a diseñadores y desarrolladores reutilizar sus conocimientos y contenidos Flash, Flex, HTML y PDF para crear y desplegar RIAs en el Escritorio



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Componentes de Apollo

Apollo SDK (GRATUITO)

MXML / ActionScript 3.0

Apollo Flex Framework / Librería de Clases

Command-line Depurador (ADL)

Command-line Empaquetador (ADT)

Apollo Runtime (Gratis)

 Flex Builder 2

Apollo Flex Extensions
(Gratuitas)



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Que son RIAs de Escritorio?

- Instaladas desde la Web o el sistema local
- Se lanzan como cualquier otra aplicación de escritorio
- El crome es controlado totalmente por la aplicación
- Integradas con funcionalidad común de escritorio



Cuando deberíamos pensar en Apollo?

- Si tu RIA necesita “salir” del navegador para:
 - Offline y clientes conectados ocasionalmente
 - Buscamos integración con el escritorio y otras aplicaciones locales a través del clipboard
 - Utilizar el sistema local de ficheros
 - Ejecutar aplicaciones en background
 - Control total sobre el el interfaz de usuario y el cromo de la aplicación
- Si tu aplicación necesitar “permanecer” siempre en el escritorio

Demos

eBay Auctions

Maptacular

Scout



USER GROUP

m · a · d · e i · n



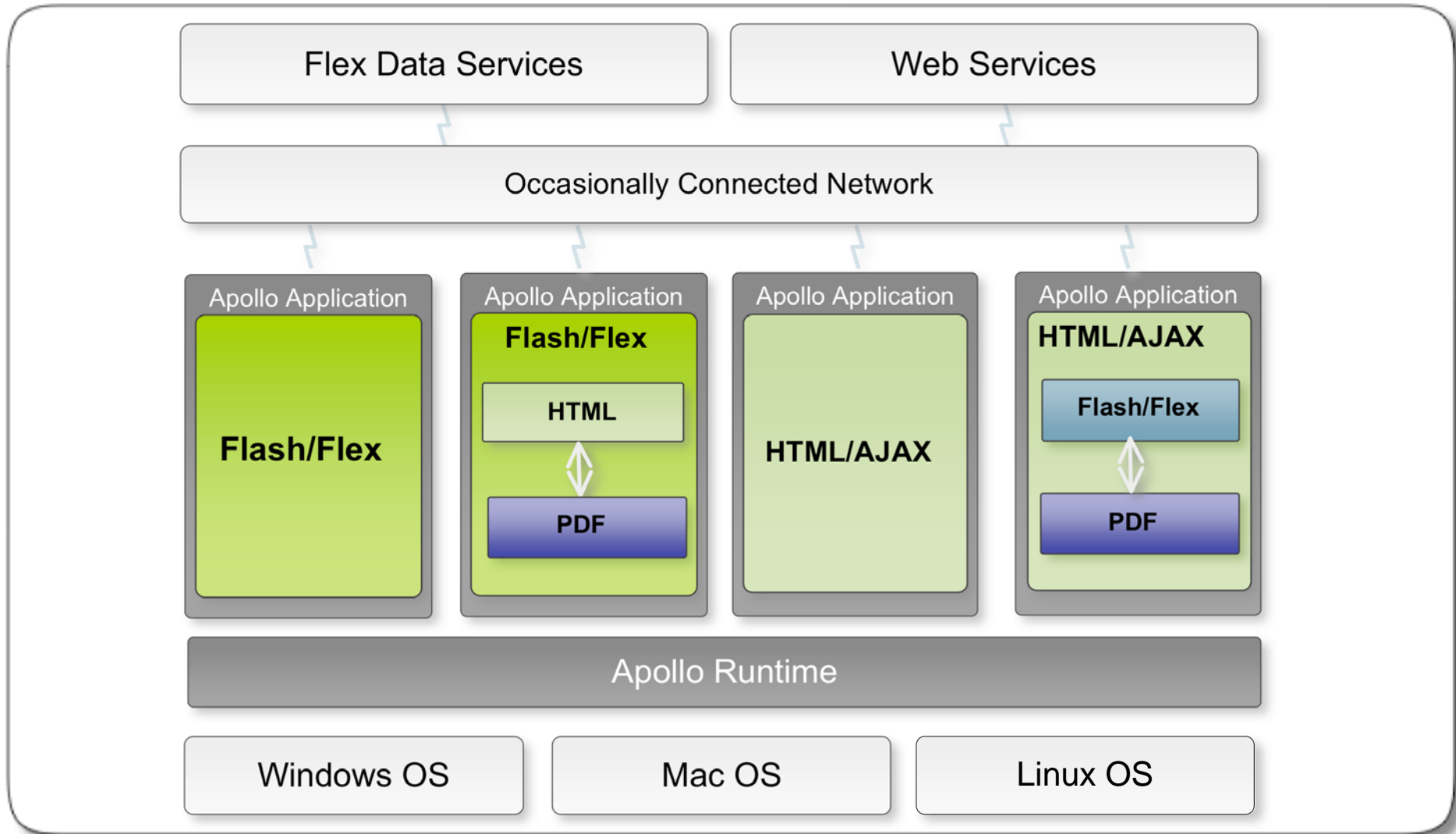
Arquitectura: Apollo Application Stack



USER GROUP



Arquitectura: Tipos de Aplicaciones Apollo



USER GROUP



Funcionalidades de Apollo

- Acceso a sistema local de ficheros (File I/O)
- Acceso de Network (HTTP, Web Services, Remoting, RTMP, Sockets)
- Eventos y detección de estados Online/Offline
- Drag-and-drop y acceso al clipboard del escritorio
- Control de instalación y shortcuts de escritorio
- Comunicación y notificación entre aplicaciones
- Ejecución de aplicaciones en Background
- Soporte de múltiples ventanas
- Control del chrome de las ventanas (forma y alpha)

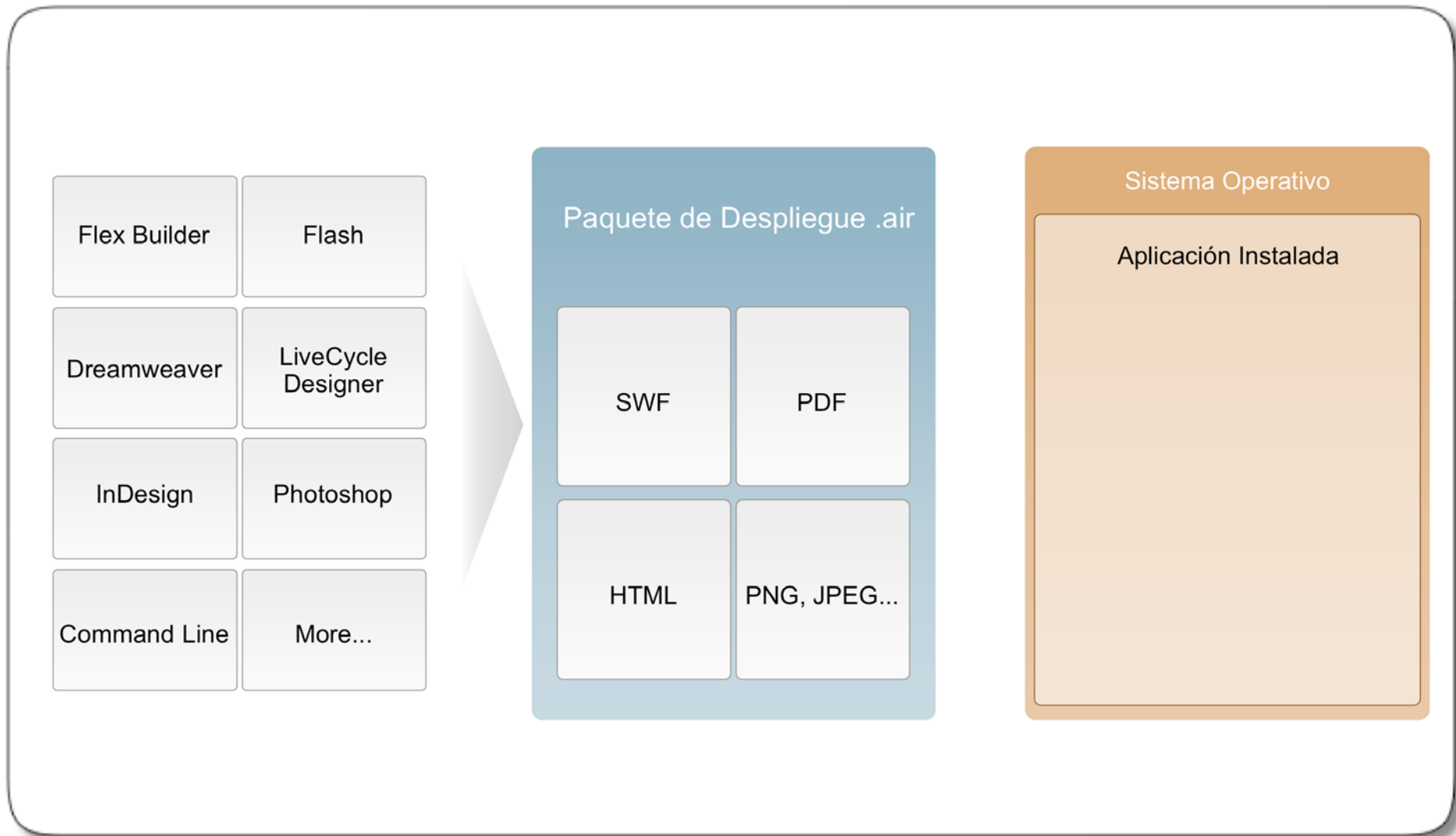


USER GROUP

m · a · d · e i · n



Como se crean aplicaciones Apollo?



Como se despliegan aplicaciones Apollo?

- Crear descriptor de despliegue: application.xml
- Definir aplicación y ficheros/directorios asociados:
 - HTML , SWF, CSS, JPGs, PNGs, etc...
- Empaquetar myapp.air utilizando ADT
 - Integrada en Flex Builder y en un futuro Flash CS3 y DW CS3
- Distribuir “myapp.air”
- “Double-click” “myapp.air”



Disponibilidad de Apollo

Apollo Public Developer Release

– 19 de Marzo 2007

Apollo 1.0

– Finales de 2007



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Mas Información

Apollo on Adobe Labs

<http://www.adobe.com/go/apollo>

Mike Chambers' Weblog

<http://weblogs.macromedia.com/mesh/>

Apollo Smart Category at MXNA

<http://weblogs.macromedia.com>

Enrique Duvos
EMEA Platform Evangelist
duvos@adobe.com



USER GROUP

m · a · d · e i · n



Better by Adobe.™



USER GROUP

m · a · d · e i · n

